

## **HORIZON-CL2-2022-HERITAGE-01-09 Games and culture shaping our society**

Projekti bi trebali doprinijeti barem dvama od sljedećih očekivanih ishoda:

- Dokazi o utjecaju igara na europsko društvo, uključujući njihovu kulturnu vrijednost i rizike.
- Dokaz o inovativnom potencijalu igara i igranja (on-line ili drugih).
- Nova znanja o ulozi industrije igara i nekomercijalnih kreativnih praksi u EU za dobrobit društva.
- Poboljšano znanje o pravnim pitanjima i pitanjima prava intelektualnog vlasništva povezana s populacijom igrača (gaming population) i industrijom igara na međunarodnim tržištima.
- Prijedlozi za poboljšanje igara u smislu pozitivnog utjecaja na obrazovanje, skupove vještina, odgovorne poslovne modele, šanse za zapošljavanje, društvenu koheziju i kreativnost.

Opseg:

Igre su brzo rastući dijelovi industrije koji se brzo mijenjaju poznati po svojoj naprednoj ulozi u ICT-u (Informacijsko komunikacijskim tehnologijama). Ipak, iako milijuni Europljana igraju ove igre, utjecaj igara na europsku kulturu i društvo, kao i na njegovu koheziju i vrijednosti nije temeljito istražen.

Istraživanja bi trebala riješiti ove praznine u znanju, koje uključuju moguće razlike između dobrih skupina, spola i socioekonomskog podrijetla, trenutnu situaciju pismenosti vezanu uz igre (gaming literacy) ili digitalnoj podijeli (digital divide). Igre su oblik kulture u kojem se nova komunikacija i jezici, kao i novi umjetnički izričaji razvijaju posebno kod mlađih generacija. Međutim, postoji ograničeno znanje o potencijalnim prednostima i nedostacima igara u smislu učenja i kreativnosti. Na današnjem tržištu koje se neprestano širi, igre i novi oblici igre uključeni su u mnoge aspekte naših društava. No, istraživanja se nisu dovoljno bavila kulturnom vrijednošću, utjecajem, inovacijskim potencijalom niti mogućim rizicima za pojedince i društvo koje igre mogu predstavljati. Prijedlozi bi se trebali baviti rizicima koje svijet digitalnih igara donosi u vezi s pojavama kao što su socijalna isključenost, netolerancija i uznemiravanje, s pogledom na moguće opcije politika i akcija.

Prijedlozi bi se trebali baviti ulogom igara u kulturi i oblikovanju europskih društava, njihovoj koheziji i vrijednostima, s ciljem razvoja novih znanja i dokaza za kreiranje politika. Prijedlozi bi se trebali baviti pravnim pitanjima i pitanjima prava intelektualnog vlasništva povezana s populacijom igrača (gaming population) i njezinim kreativnim radom. Relevantni dionici, uključujući CCI-je (kulturne i kreativne industrije), druge kreativce, nekomercijalne interese i kreatore politika, trebali bi biti uključeni kako bi se osiguralo da istraživanje i rezultati dobro odgovaraju potrebama. Ovo novo znanje i dokazi trebali bi dati doprinos za kreiranje politike i poboljšane prakse.

Opće informacije o pozivu:

**Tip aktivnosti:** Research and Innovation Actions

**Indikativni proračun poziva** je 9 milijuna EUR.

**Očekivani doprinos EU po projektu** iznosi 2 do 3 milijuna EUR.

**Broj projekata koji će se financirati pozivom** je 3.

